

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Game saat ini sudah menjadi alternatif hiburan untuk berbagai kalangan, dari yang muda hingga dewasa. Industri dan bisnis pengembangan *game* juga merupakan bisnis yang cukup menguntungkan, terbukti dengan banyaknya perusahaan pengembangan *game* di amerika, jepang, dan eropa. Di indonesia sendiri, jumlah konsumsi *game* cukup tinggi, terutama *game android*. Dalam perkembangan *game* saat ini, banyak hadir berbagai macam *genre game* seperti *action*, simulasi, *role playing game*, petualangan, dan masih banyak lagi. Perkembangan aplikasi berbasis *smartphone* saat ini berkembang sangat pesat, hal ini dapat dilihat dari hasil statistik yang dikeluarkan oleh *App Annie*, untuk jumlah *download* aplikasi di *Google Play Store* saja mencapai 15 milyar lebih. Hal ini membuktikan bahwa konsumen untuk aplikasi *smartphone* sangat banyak.

Di Indonesia sendiri *genre game* yang paling populer adalah *action-shooter* dan *MOBA*, sedangkan untuk *genre turn-based role playing game* masih kurang dimininati. Padahal *game* bertemakan dunia fantasi dengan *genre RPG* sangat diminati banyak orang diseluruh dunia. *Role playing game* (RPG) adalah *game* yang memiliki unsur cerita yang kompleks dan seni peran yang membuat seseorang merasa seperti menjadi seorang tokoh pada *game* tersebut. *Game* berdasarkan *genre RPG* belangsung dalam satu set dunia realistis dalam waktu tertentu seperti abad pertengahan dan masa depan atau dalam dunia fantasi yang tidak dekat dengan kenyataan. Pemain memainkan karakter yang diwakili oleh *avatar* dan pemain diharuskan menyelesaikan berbagai macam *quest* sepanjang permainan. *Quest* biasanya diberikan oleh NPC (*Non Playable Character*) saat berinteraksi dengan mereka melalui sebuah dialog.

Penelitian mengenai AI menggunakan *Dynamic Scripting* telah banyak dilakukan. Salah satu penelitian Adaptif AI menggunakan *Dyanamic Scripting* dilakukan oleh Febri Abdullah yang mana mengembangkan metode *Dynamic Scripting* dengan penambahan teknik *Macro Action*. *Macro Action* merupakan urutan-urutan beberapa aksi atau *rule* yang ditangani sebagai satu unit tunggal. *Macro Action* juga digunakan untuk merepresentasikan style permainan dari agen AI.

Untuk itulah akan dikembangkan sebuah game bertemakan dunia fantasi dengan *genre Turn-Based Role Playing Game (Turn-Based RPG)* yang dapat dimainkan di *Smartphone* dengan sistem operasi *Android* menggunakan *Unity Game Engine*. Pembuatan *game* ini berpusat pada perkembangan *avatar* yang pemain kendalikan dengan berbagai macam aspek seperti *level avatar*, *item* yang digunakan, serta tingkat kedekatan *avatar* dengan *avatar* lain, serta mengenalkan beberapa mitos atau urban *legend* yang ada di Indonesia sehingga pemain yang memainkan *game* ini dapat mengenal lebih apa saja kearifan lokal yang ada di Indonesia dengan cara mengenalkan membuat musuh atau *monster* yang menggunakan model dari legenda-legenda yang ada Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang dan membangun sebuah game yang dapat berjalan di *smartphone android* ?
2. Bagaimana mengembangkan AI pada sistem bertarung yang ada pada game dengan menerapkan metode *Hierarchial Dynamic Scripting* ?
3. Bagaimana caranya menngimplementasikan rancangan yang sudah di buat ?
4. Bagaimana cara memasukkan dan mengenalkan legenda yang ada di Indonesia ?

1.3 Batasan Masalah

1. Game yang dirancang hanya bisa dimainkan diandroid.
2. Metode *Hierarchial Dynamic Scripting* hanya digunakan untuk menentukan damage dalam sistem bertarung.
3. Game ini dibangun menggunakan *Unity Game Engine*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *Java*.
5. Batas usia 12-40 Tahun.

1.4 Tujuan

1. Untuk merancang dan membangun *game* bertemakan dunia fantasi dengan *genre* *RPG* di *android*.
2. Untuk mengembangkan game *RPG* menggunakan *Unity Game Engine*.
3. Untuk mengembangkan sistem bertarung dengan menerapkan metode *Hierarchial Dynamic Scripting*

4. Untuk mengenalkan urban *legend* yang terkenal di Indonesia.

1.5 Manfaat

Video *game* yang dirancang dan dibuat dapat memiliki manfaat pada pemain antara lain :

1. Dapat mengenalkan legenda-legenda yang ada di Indonesia kepada pemain.
2. Pemain dapat lebih mengenal game ber-genre *Role Playing Game*